

POZDRAVLJENI ŠESTOŠOLCI NA POUKU DOMA!

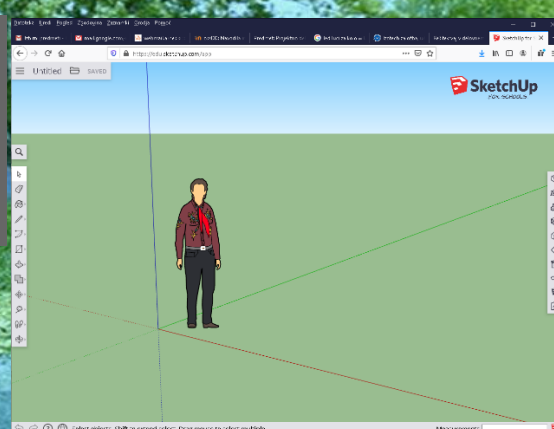
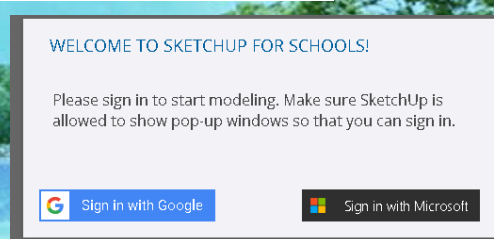
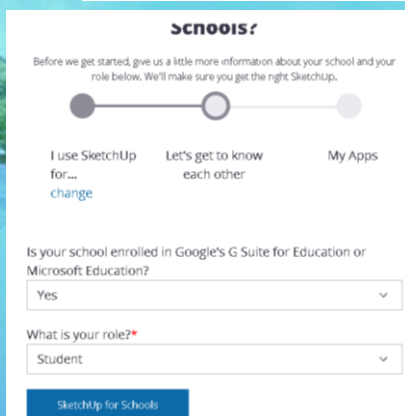
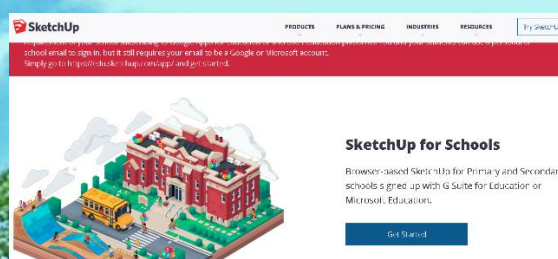
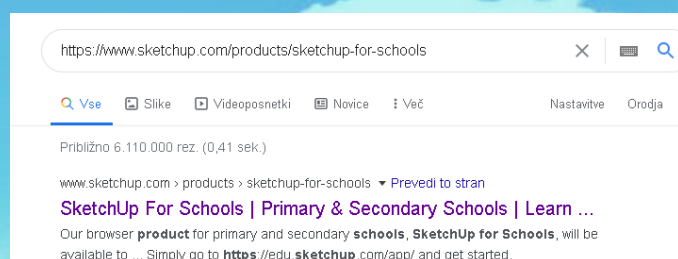
Prejšnič ste ustvarjali svoje izdelke!

Danes se boste preizkusili v računalniškem modeliranju tega izdelka.

Na spodnji povezavi najdeš program primeren za to:

<https://www.sketchup.com/products/sketchup-for-schools>

Nekaj »preprostih« korakov za vstop: vpišeš naslov, potrdiš, vpišeš yes, Student, potrdiš, izbereš Google, uporabiš svoj gmail račun, potrdiš vse in si v programu.



Za spoznavanje dela ti prilagam posnetek, ki si ga oglej in nato se preizkusi sam. Po korakih naredi enak predmet, kot je na posnetku.

<https://youtu.be/jpkq7E14mjl>

Sedaj se loti modeliranja svojega izdelka. Lahko modeliraš tudi lažji izdelek ne ravno tistega od prejšnjega idejnega snovanja.

Lahko uporabiš tudi kak drug program za modeliranje, če ga poznaš.

Morda ti je modeliranje prezahtevno, preveč tuje, ti ne gre najbolj.

Potem si na spodnji povezavi poglej razne ideje za izdelke in se loti ustvariti enega za katerega najdeš doma ustrezen material.

<http://www.arvindguptatoys.com/toys.html>

Toys from Trash,

Izbiraj med ponujenimi:

"Force Fun", ([Climbing Butterfly](#), [Spider](#), [Rolling Bottle](#), [Climbing Cat](#),...)

"Tipping Toppling Toys"

"Toys Designed by K. V. Potdar"

"Paper Fun"

"Flying Toys"

"Spinning Toys"

Kako ti je uspelo?

Slikaj mi zmodeliran model ter izdelek, če si ga izdelal.

Pošlji mi ga : brigita.horvat05@gmail.com

Zelo si se potrudil(a). Bravo!

